

# Vállalati pénzügyi döntések

Tantárgy oktatási anyaga letölthető:

<http://www.gtk.uni-miskolc.hu/gtk/ui/uipz/> hallgatói oldaláról

Üzleti szimulációs játék:

<http://193.6.9.101/kisokos/>

Számonkérés:

20 pont – Szimulációs feladat menüpontjainak időbeni végrehajtása.

20 pont – 2 fős csapat esettanulmány-prezentációja egy témából.

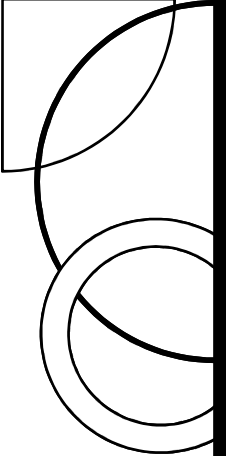
20 pont – Helyezés a játékban

20 pont – Vállalat pénzügyi tervének elkészítése a 4. fordulóra

20 pont – Terv-tény egyeztetés (4. forduló) – SWOT elemzés és stratégia az 5. fordulóra.

# Tantárgy tervezett felépítése

Dátum	Órai munka	Prezentáció	Játékfeladat
1. Hét	Játékszabályok ismertetése 1. Prezentáció besorolás	Nincs	Regisztráció, bejelentkezés
2. Hét	Játékszabály ismertetés 2.	Nincs	Piackutatás, 1. ajánlattétel
3. Hét	Fedezeti pont számítás	Témakör	1. Döntési lap
4. Hét	Hányados-elemzés	Témakör	2. Ajánlattétel
5. Hét	Termékjövedelmezőség	Témakör	2. Döntési lap
6. Hét	Piacjövedelmezőség	Témakör	3. Ajánlattétel
7. Hét	Cash flow	Témakör	3. Döntési lap
8. Hét	Gépberuházás, piacfejlesztés	Témakör	Nincs
9. Hét	Termék- és minőségfejlesztés	Témakör	4. Ajánlattétel
10. Hét	Költségfelosztás	Témakör	4. Döntési lap
11. Hét	Beszámolási rendszer	Témakör	5. Ajánlattétel
12. Hét	Csapatok beszámolóí	Témakör	5. Döntési lap
13. Hét	Eredményhirdetés, értékelés		



# Szimuláció jellemzői

- Regisztráció (Neptun-kód alapján)
- Bejelentkezés (Vállalatalapítás)
- 5 forduló – cél: legnagyobb saját tőke elérése
- 1 forduló 1 hónapot jelképez, ami 4 hétből áll
- Utólagos értékelés



# Forduló eseményei

- Árajánlatok lekérése (4 termék, 4 piac)
- Árajánlatok adása
- Árajánlatok alapján győztes hirdetése
- Megrendelések birtokában döntési lap kitöltése
- Szimuláció lefuttatása
- Eredmények értékelése



# Játék modelljének leírása

- Célfüggvény – saját tőke maximalizálása (5 év halmozott eredménye)
- Korlátozó feltételek (elnyert megrendelések, hitelkeret, kifejlesztett termékek, ezek minősége, piacok, termelési kapacitás, eladók száma)



# Regisztráció

- Mindenkinek, aki a vállalati pénzügyi döntések tárgyat felvette, fel van véve a Neptun-kódja
- Játék honlapjáról rákattint a regisztráció menüpontra

# Kisokos üzleti szimulációs játék

## Kisokos játék menüje

-  [Bemutakozás](#)
-   [Szabályok](#)
-  [Regisztráció](#)
-  [Bejelentkezés](#)
-   [Játék](#)
-  [Vállalati adatok lekérdezése](#)
-  [Versenbehízet lekérdezése](#)
-   [Karbantartás](#)
-  [Visszajelzés](#)

Ahhoz, hogy csapatokat alkothassanak, először a személyeknek regisztrálniuk kell magukat a játékba. Az alábbi jelszót. A jelszót e-mailben fogja megkapni. Sikeres regisztráció után bejelentkezhetnek.

A bejelentkezés során létrehozzák vállalataikat és a vállalatukat alkotó személyek listáját is létrehozhatják. A vállalatok közül kerülhetnek ki. Egy vállalatot maximum négy személy alapíthat.

A pirossal és csillaggal jelzett adatok kitöltése kötelező!

A sikeres regisztrációhoz töltsse ki az alábbi nyomtatványt:

### REGISZTRÁCIÓ:

Vezetéknév*:	<input type="text"/>
Keresztnév*:	<input type="text"/>
Neptun-kód*:	<input type="text"/>
E-mail*:	<input type="text"/>
Mobilszám:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Elküldés"/>	<input type="button" value="Alaphelyzet"/>



# Bejelentkezés

- Regisztráció után megadott e-mailre kódot kapnak. Azzal tudnak vállalatot alapítani.
- Rá kell kattintani a honlapon a bejelentkezés fülre és kitölteni értelemszerűen.
- Minden személy külön vállalatot alapítson!



# Kisokos üzleti szimulációs játék

## Kisokos játék menüje

- Bemutatózás
- Szabályok
- Regisztráció
- Bejelentkezés**
- Játék
  - Vállalati adatok lekérdezése
  - Versenyhelyzet lekérdezése
- Karbantartás
  - Visszajelzés

## Bejelentkezés

Az alábbiakban jelentkezhetnek be a versenyre. Maximum 4 főből álló csapatok jelentkezését fogadjuk el. Kérem adják meg vállalatuk nevét, rövid nevét (maximum 5 karakter), valamint a vállalatok alkotó személyek azonosítóit. A csillaggal jelölt adatok kitöltése kötelező. A vállalat rövid neve csak az angol ABC karaktereiből állhat.

Vállalatuk teljes neve:	<input type="text"/>
Vállalatuk azonosítója*:	<input type="text"/>
Vállalatuk e-mail címe*:	<input type="text"/>

Az alábbiakban adják meg a csapattagok Neptun-kódját és a regisztráció során kapott jelszavukat. Csak regisztrált csapattagok jelentkezhetnek. Ha még nem regisztráltak, menjenek a [regisztráció](#) menüpontra.

Személyek	Neptun-kód	Jelszó	Személyek	Neptun-kód	Jelszó
1. személy*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	3. személy	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2. személy	<input type="text"/>	<input type="text"/>	4. személy	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Végül válasszanak a vállalatuknak egy jelszót. A biztonság érdekében a jelszó legyen 6 és 16 karakter között, tartalmazzon legalább egy számot és egy betűt, továbbá a (, ; \_ % / \*) jelek valamelyikét.

Vállalati jelszó\*:  Gépelje be újra a vállalati jelszót\*:

Elküldés

Alaphelyzet



# Induló helyzet (1)

- Termelési kapacitás
  - 1 telephely: 10 egység méretű
  - 2 darab kisgép egyenként 1 helyigénnyel.
  - 1 darab közepes gép 2 helyigénnyel
- Piaci helyzet
  - Termékfejlesztés: Veréb termék (4 termék)
  - Minőségfejlesztés: Nincs
  - Piacfejlesztés: Hazai piac (4 piac)



## Induló helyzet (2)

- Munkaerő:
  - Fizikai munkások:  $2 \text{ (kisgép)} * 15 + 1 \text{ (közepes gép)} * 25 = 55$  munkás
  - Eladó: 2 darab a hazai piacon
- Alapanyag:
  - 400 Veréb alapanyag
- Késztermék:
  - 400 Veréb késztermék



# Induló helyzet (3)

- Vevők

Fizetés hete	Befolyó összeg	Termékek darabszáma	Termékfajta
1	12000	400	Veréb
2	12000	400	Veréb
3	12000	400	Veréb
4	12000	400	Veréb

- Szállítók

Fizetés hete	Fizetendő összeg	Nyersanyag darabszáma	Termékfajta
1	4000	400	Veréb
2	4000	400	Veréb
3	4000	400	Veréb
4	4000	400	Veréb



# Induló helyzet (4)

- Hitelek

- Hosszú lejáratú hitel 100 000 ezer forint, aminek lejárata 20 hónap és havi törlesztő-részlete 5.000 ezer forint.

# A vállalat induló mérlege

Adatok ezer forintban

Eszközök		Források	
Immateriális javak	25.000,00	Saját tőke	220.000,00
Patentfejlesztés	12.500,00	Jegyzett tőke	100.000,00
Termékfejlesztés	12.500,00	Tartalékok	120.000,00
Minőségfejlesztés	0,00	Nettó hitelek	67.750,00
Tárgyi eszközök	220.000,00	Hitelek	100.000,00
Telephely	100.000,00	Le:	
Gépek	120.000,00	Pénzeszközök/F	32.250,00
Beruházások	0,00	olyószámlahitel	
Forgótőke	42.750,00	Források összesen	287.750,00
Készletek	10.750,00		
Alapanyagok	4.000,00	Eladósodottság: 30.80%	
Késztermékek	6.750,00	Hitelkeret: 152.250,00	
Vevőállomány	48.000,00		
Le: Szállítóállomány	-16.000,00		
Nettó eszközök			
összesen	287.750,00		



# Piackutatás

- Költsége: 1000 eFt/piac/termék
- Kérhető: A játék folyamán bármikor.

Output:

Piacnév	Terméknév	Keresett mennyiségek (db)				
		1.hó	2.hó	3.hó	4.hó	5.hó
XXXX	XXXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

# Kisokos üzleti szimulációs játék

## Kisokos játék menüje

- Bemutakozás
- Szabályok
  - Regisztráció
  - Bejelentkezés
- Játék
  - Piaci információk
  - Rendelési jegyzék
  - Ajánlatok elkészítése
  - Döntési lap kitöltése
  - Vállalati adatok lekérdezése
  - Versenyhelyzet lekérdezése
- Karbantartás
  - Visszajelzés

## Piackutatás kérése

Töltse ki az alábbi formanyomtatványt. A nyomtatványon kérhet piackutatást az egyes termékekre és az egyes piacokra. Egy piackutatás ára 1.000,00 eFt. Kikjelje be az alábbi mátrixban. Adja meg a vállalati azonosítóját, a vállalat jelszavát és a választ e-mailben fogjuk önnek elküldeni. A piackutatásban szereplő információkat elolvashatja a [szabályok/piackutatás](#) fülön.

Vállalati azonosító*: <input type="text"/>
Vállalat jelszava: <input type="text"/>

Az alábbi táblázatba kikjelje be, mely piac-termék kombinációkról kér piackutatást! A piackutatások árát a gép a piackutatás elküldése után kifizeti a vállalat pénzéből. A piackutatási jelentést arra az e-mail címre fogja megkapni, amit a bejelentkezéskor megadott.

Piacok   Termékek	Vöröb	Fecske	Sölyöm	Gölya
Hazai	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nyugat-Európa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kelet-Európa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ázsia	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>





# Megrendelésekre elnyerése

- Rendelési jegyzék letöltése
- Ajánlatok elkészítése
- Ajánlatok kiértékelése (játékvezető)
- Versenyzők kiértékelése a tender eredményeiről

# Rendelési jegyzék

Piacnév: Hazai <piacnév> Terméknév: Veréb <termékfajta>

Sor- szám	Meny- nyiség (db)	For- duló (hó- nap)	Maxi- mális szállítási határidő (hét)	Mini- mális fizetési határidő (hét)	Rende- lés idő- tartama (hó)	Érzékenység		
						Ár	Piac- vezető	Minőség
1	300	3	2	1	3	Közepes	Közepes	Közepes

Sorszám: Ezzel tudja azonosítani a rendelést az ajánlati lapon.

Mennyiség: A megrendelt termékek havi mennyisége darabban.

Forduló: A játék aktuális hónapjának sorszáma.

Maximális szállítási határidő: A hónapon belül maximum erre a hétre várja a vevő az árut.

Minimális fizetési határidő: A teljesítéshez képes minimum ennyi hét múlva fog a vevő fizetni.

Rendelés időtartama: Azon fordulók (hónapok száma), amíg a rendelés tart. Mindig azon a héten kell szállítani, amelyiken az első szállítás történik.















Árérzékenység: Kereslet változhat a listaártól való eltérés esetén.

Piacvezető: Érdekl-e a vevőt, ki a terméknél a piacvezető.

Minőség: Érdekl-e a vevőt a különleges minőség.

# Kisokos üzleti szimulációs játék

## Kisokos játék menüje

-  [Bemutatózás](#)
-   Szabályok
  -  [Regisztráció](#)
  -  [Bejelentkezés](#)
-   Játék
  -  [Piaci információk](#)
  -  [Rendelési jegyzék](#)
  -  [Ajánlatok elkészítése](#)
  -  [Döntési lap kitöltése](#)
  -  [Vállalati adatok lekérdezése](#)
  -  [Versenbhelyzet lekérdezése](#)
-   Karbantartás
  -  [Visszajelzés](#)

## Rendelés igénylő

Amennyiben szeretne a havi rendelésekre pályázni kérem írja be vállalati azonosítóját és a vállalatának jelszavát megrendeléseket, amelyeket már kifejlesztett és ahol legalább egy eladóval rendelkezik. Egy piacon eladónként.

Vállalati azonosító\*:

Vállalat jelszava\*:

**Elküldés**

**Alaphelyzet**

# Kisokos üzleti szimulációs játék

## ◆ Kisokos játék menüje

- ☐ [Bemutatóozás](#)
- ☐ ◆ **Szabályok**
  - ☐ [Regisztráció](#)
  - ☐ [Bejelentkezés](#)
- ☐ **Játék**
  - ☐ [Piaci információk](#)
  - ☐ **[Rendelési jegyzék](#)**
  - ☐ [Ajánlatok elkészítése](#)
  - ☐ [Döntési lap kitöltése](#)
  - ☐ [Vállalati adatok lekérdezése](#)
  - ☐ [Versenbhelyzet lekérdezése](#)
- ☐ ◆ **Karbantartás**
  - ☐ [Visszajelzés](#)

## RENDELÉSI JEGYZÉK

Fomanyomtatvány adatainak tartalmi ellenőrzése.

A rendelési jegyzék elkészítése folyamatban van....

Ha meg szeretné jeleníteni a rendelési jegyzéket, kattintson [ide](#).



# Észlelt ár kialakítása

- Megadott ár
- $\pm$  Korábbi szállítás (heti 5%)
- $\pm$  Későbbi fizetés (heti 1%, max 10 hét)
- $\pm$  Piacvezetőségből és minőségből

Szempon	Nincs	Közepes	Magas
Piacvezető	0%	5%	10%
Minőség	0%	5%	10%

# Példa ár kialakítására

Paraméterek	Ajánlat	Rendelés jegyzék	Módosítás	Észlelt ár
Ár (eFt/darab)	25,00	30,00	-5,00	25,00
Szállítás (hét)	1	3	$25 \cdot 5\% \cdot (1-3) = -2,50$	22,50
Fizetés (hét)	5	2	$25 \cdot 1\% \cdot (2-5) = 0,75$	21,75
Minőség	Kifejlesztve	Közepes	$25 \cdot -5\% = 1,25$	20,50
Piacvezető	Igen	Magas	$25 \cdot -10\% = 2,50$	<b>18,00</b>

Paraméterek	Ajánlat	Rendelés jegyzék	Módosítás	Észlelt ár
Ár (eFt/darab)	70,00	60,00	+10,00	70,00
Szállítás (hét)	1	1	$70 \cdot 5\% \cdot (1-1) = -0,00$	70,00
Fizetés (hét)	10	1	$70 \cdot 1\% \cdot (10-1) = -6,30$	63,70
Minőség	Kifejlesztve	Magas	$70 \cdot -10\% = -7,00$	56,70
Piacvezető	Nincs	Magas		<b>56,70</b>



# Ajánlatadás korlátai

- Alapanyagköltség  $\leq$  ajánlati ár
- Listaár  $\cdot 1,3 \geq$  ajánlati ár
- Ár egész szám lehet.
- Ajánlati szállítási határidő  $\leq$  Minimális szállítási határidő
- Ajánlati fizetési határidő  $\geq$  Maximális fizetési határidő
- Egy piacra leadható ajánlatok száma = eladószám  $\cdot 3$

# Kisokos üzleti szimulációs játék

## Kisokos játék menüje

- ☰ Bemutatóközös
- ☰ Szabályok
  - ☰ Regisztráció
  - ☰ Bejelentkezés
- ☰ Játék
  - ☰ Piaci információk
  - ☰ Rendelési jegyzék
  - ☰ Ajánlatok elkészítése
  - ☰ Döntési lap kitöltése
  - ☰ Vállalati adatok lekérdezése
  - ☰ Versenhelyzet lekérdezése
- ☰ Karbantartás
  - ☰ Visszajelzés

Terméknév	Alapanyagköltség (eFt/darab)	Listaár (eFt/darab)
Veréb	10,00	30,00
Fecske	20,00	60,00

Piacnév	Eladók száma
Hazai	2
Nyugat-Európa	2

Egy eladó maximum 3 ajánlat leadására képes egy fordulóban.

Sorszám	Ajánlati ár (eFt/db)	Szállítás (hét)	Teljesítéstől számított fizetés (hét)
Nem pályázik ▼	<input type="text"/>	1 ▼	1 ▼
Nem pályázik ▼	<input type="text"/>	1 ▼	1 ▼
Nem pályázik ▼	<input type="text"/>	1 ▼	3 ▼
Nem pályázik ▼	<input type="text"/>	1 ▼	2 ▼
Nem pályázik ▼	<input type="text"/>	1 ▼	1 ▼
Nem pályázik ▼	<input type="text"/>	1 ▼	1 ▼
Nem pályázik ▼	<input type="text"/>	1 ▼	1 ▼
Nem pályázik ▼	<input type="text"/>	1 ▼	3 ▼
Nem pályázik ▼	<input type="text"/>	1 ▼	2 ▼
Nem pályázik ▼	<input type="text"/>	1 ▼	1 ▼





# Leadott ajánlatokról visszaigazolás

Sorszám	Ajánlati ár (eFt/db)	Szállítás (hét)	Teljesítéstől számított fizetés (hét)
1	30	1	10

# Kiértékelés

- Határidő lejártá után. Eredményt mindenki megkapja egy táblázatban.
- Nézzük erre a 2. fordulónban egy rendelés értékelését:

Sor- szám	Meny- nyiség (db)	For- duló (hó- nap)	Maxi- mális szállítási határidő (hét)	Mini- mális fizetési határidő (hét)	Rende- lés idő- tartama (hó)	Érzékenység		
						Ár	Piac- vezető	Minőség
1	300	3	2	1	3	Közepes	Közepes	Közepes

Beérkezett ajánlatok:

Vállalati azonosító	Ajánlati ár (eFt/db)	Szállítás (hét)	Teljesítéstől számított fizetés (hét)	Piacvezető-e	Minőségi termék-e
csuka	28	1	10	Nem	Nem
gullo	31	2	5	Igen	Nem
suger	30	1	4	Nem	Igen
malin	25	2	1	Nem	Nem

# Tenderhirdetés

Vállalati azonosító	Rendelés azonosító	Időtar-tam	Mega-dott ár	Ármódosítás			Piacve-zető szerep miatt	Észlelt ár	Megrendelt mennyiség	Helyezés
				Szállítás miatt	Fizetés miatt	Minőség miatt				
csuka	11	3	28	1,40	3,50	0,00	0,00	23,10	310	Győztes
sullo	11	3	31	0,00	1,24	0,00	1,55	28,21	305	Vesztes
suger	11	3	30	1,50	0,90	1,50	0,00	26,10	300	Vesztes
balin	11	3	25	0,00	0,00	0,00	0,00	25,00	325	Vesztes

Érdeemes fordítva is kiszámolni, hogy az egyes vállalatok mit adtak be ajánlatként?

- Csuka – sok pénze, készterméke vagy kapacitása lehet, de nem ruházott be a piacerőbe

Sullo – Piacvezető szerepébe bízik, és neki is van pénze

Suger – Minőségbe ruházott be és mérsékelten van pénze

Balin – Semmije sincs, csak az olcsó árral nyerhet.



# Döntési pontok

- Megrendelések teljesítése
- Beszerzés (csak abból a termék nyersanyagából rendelhet, amit kifejlesztett)
- Termelés egyes termékekből egyes héten mennyi legyen
- Termelésprogramozás (melyik gépen, melyik héten milyen termékre legyen állítva a gép)
- Gépvásárlás
- Piacerőt növelő befektetés (termékfejlesztés, minőségfejlesztés, piacfejlesztés)
- Hitelfelvétel

# Kisokos üzleti szimulációs játék

## Kisokos játék menüje

- ☰ [Bemutakozás](#)
- ☰ [Szabályok](#)
- ☰ [Regisztráció](#)
- ☰ [Bejelentkezés](#)
- ☰ [Játék](#)
  - ☰ [Piaci információk](#)
  - ☰ [Rendelési jegyzék](#)
  - ☰ [Ajánlatok elkészítése](#)
  - ☰ [Döntési lap kitöltése](#)
  - ☰ [Vállalati adatok lekérdezése](#)
  - ☰ [Versenbhelyzet lekérdezése](#)
- ☰ [Karbantartás](#)
- ☰ [Visszajelzés](#)

## Döntési lap

Az alábbi formanyomtatvány kitöltésével hozzák meg tárgyhavi üzleti döntéseiket. Egyrészt el kell dönteniük mennyit rendelnek az egyes nyersanyagokból, mennyit termelnek a kifejlesztett termékeikből és mikor teljesítik elnyert megrendeléseiket. Másrészt döntést kell hozniuk arról, hogy mennyit ruháznak be termékfejlesztésbe, piacfejlesztésbe és minőségfejlesztésbe, valamint akarnak-e üzemet, gépet vásárolni vagy bérelni. Harmadrészt döntést kell hozniuk vállalatuk finanszírozásáról. Mikor, milyen futamidőre és mennyi hitelt akarnak felvenni. Hitelt természetesen csak meglévő hitelkeretük terhére vehetnek fel. Összes nettó hitelállományuk nem lehet több, mint a vállalatuk saját tőkéje. A döntési lap pontos kitöltéséhez olvassák el a [szabályok/döntési lap](#) fejezetét.

Vállalati azonosító*:	<input type="text"/>
Vállalat jelszava*:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Elküldés"/>	<input type="button" value="Alaphelyzet"/>

# Kisokos üzleti szimulációs játék

## Kisokos játék menüje

- ☰ Bemutakozás
- ☑ Szabályok
  - ☰ Regisztráció
  - ☰ Bejelentkezés
- ☑ Játék
  - ☰ Piaci információk
  - ☰ Rendelési jegyzék
  - ☰ Ajánlatok elkészítése
  - ☑ **Döntési lap kitöltése**
  - ☰ Vállalati adatok lekérdezése
  - ☰ Versenyhelyzet lekérdezése
- ☑ Karbantartás
  - ☰ Visszajelzés

## Döntési lap

Formanyomtatvány adatainak tartalmi ellenőrzése.

Vállalati azonosítók meghatározása.

### Termelésprogramozási döntések

Terméknév: Veréb

Hét	Rendelések				Alapanyag-rendelés (db)
	Rendelés azonosító	Darabszám (db)	Teljesít-e?	Melyik héten?	
1	11	300	<input type="checkbox"/>	1 ▾	
	13	200	<input type="checkbox"/>	1 ▾	
	16	400	<input type="checkbox"/>	1 ▾	
	17	200	<input type="checkbox"/>	1 ▾	
	18	200	<input type="checkbox"/>	1 ▾	
	19	200	<input type="checkbox"/>	1 ▾	
	20	200	<input type="checkbox"/>	1 ▾	
	21	800	<input type="checkbox"/>	1 ▾	
2	A 2. hétre nincs érvényes megrendelés.				
3	A 3. hétre nincs érvényes megrendelés.				
4	A 4. hétre nincs érvényes megrendelés.				



# Nyersanyagrendelés

- Be kell jelölni a teljesítendő tételeket. Ehhez ellenőrizni kell a kapacitást és a meglévő termékkészletet
- A teljesítésre be nem jelölt tételek elvesznek + kötbér fizetés 0,5 eFt/darab/hét
- Óvatosan a bejelöléssel – ha nincs kapacitás vagy nyersanyag a termelés időpontjában – nem termel, ha nincs késztermék a teljesítés időpontjában nem teljesít, hanem a rendelést törli.
- Rendelés – figyelembe veendő a nyitókészlet és a termelés igénye. (Vigyázat – raktárkötség hetente és minden megkezdett 10 darabonként (nyersanyag+késztermék - 10 ezer forint.)

# Kisokos üzleti szimulációs játék

## Kisokos játék menüje

- ☰ Bemutakozás
- ☰ Szabályok
  - ☰ Regisztráció
  - ☰ Bejelentkezés
- ☰ Játék
  - ☰ Piaci információk
  - ☰ Rendelési jegyzék
  - ☰ Ajánlatok elkészítése
  - ☰ **Döntési lap kitöltése**
  - ☰ Vállalati adatok lekérdezése
  - ☰ Versenyhelyzet lekérdezése
- ☰ Karbantartás
  - ☰ Visszajelzés

## Termékváltások meghatározása

Gépezonosító	Termelés (db)			
	1.hét	2.hét	3.hét	4.hét
Kisgép385	Veréb ▾	Veréb ▾	Veréb ▾	Veréb ▾
Kisgép386	Veréb ▾	Veréb ▾	Veréb ▾	Veréb ▾
Közepes gép387	Veréb ▾	Veréb ▾	Veréb ▾	Veréb ▾
Nagygép406	Veréb ▾	Veréb ▾	Veréb ▾	Veréb ▾

A gépek termelési kapacitása az egyes termékek esetében eltérő. Ha a gépek heti termelési kapacitásaira kíváncsi, menjen a [szabályok/termelés](#) menüpontra.

## Termelési terv

Terméknév (db)	1.hét	2.hét	3.hét	4.hét
Veréb	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Beruházási döntések

Szabad férőhely: 3

Az egyes gépek helyigényét a [szabályok/telephely](#) fülön találja a szabályok menüpontnál. Most eldöntheti, hogy hány gépet vesz az egyes típusokból és azokat milyen termék gyártására állítja rá. Vigyázzon, hogy a vásárolt gépek beférjenek a telephelyére. Érvénytelen ajánlat esetében a gépvásárlás nem hajtodik végre.

## Kapacitásbővítő beruházások - Gépvásárlás

Gépnév	Kisgép	Közepes gép	Nagygép
Veréb	0 ▾	0 ▾	0 ▾





# Termelésprogramozás (1)

- Itt ellenőrizni lehet a rendelkezésre álló gépeket – ezek kapacitása a következő:

Gépnév	Kisgép	Közepes gép	Nagygép
Veréb	100	200	400
Fecske	50	100	200
Sólyom	33	66	132
Gólya	100	200	400



## Termelésprogramozás (2)

- Be lehet állítani, hogy melyik gép melyik héten mit termeljen.
- Termelés – termékekből az egyes héten mennyit termeljen. (Vigyázat, ha nincs elég nyersanyag, vagy kapacitás – nem fog termelni semmit.)



# Mit lehet termelni?

Terméknév	Listaár (eFt/db)	Nyersanyagár (eFt/db)
Veréb	30,00	10,00
Fecske	60,00	20,00
Sólyom	200,00	50,00
Gólya	100,00	40,00

# Kisokos üzleti szimulációs játék

## Kisokos játék menüje

- Bemutakozás
- Szabályok
  - Regisztráció
  - Bejelentkezés
- Játék
  - Piaci információk
  - Rendelési jegyzék
  - Ajánlatok elkészítése
  - Döntési lap kitöltése**
  - Vállalati adatok lekérdezése
  - Versenyhelyzet lekérdezése
- Karbantartás
  - Visszajelzés

## Beruházási döntések

### Szabad férőhely: 3

Az egyes gépek helyigényét a [szabályok/telephely](#) fülön találja a szabályok menüpontnál. Most eldöntheti, hogy hány gépet vesz az egyes típusokból és azokat milyen termék gyártására állítja rá. Vigyázzon, hogy a vásárolt gépek beférjenek a telephelyére. Érvénytelen ajánlat esetében a gépvásárlás nem hajtódik végre.

### Kapacitásbővítő beruházások - Gépvásárlás

Gépnév	Kisgép	Közepes gép	Nagygép
Veréb	0	0	0

### Piacképességet erősítő beruházások

Terméknév	Termékfejlesztés	Minőségfejlesztés
Veréb	kifejlesztve	<input checked="" type="radio"/>
Fecske	<input type="radio"/>	nincs a termék kifejlesztve
Sólyom	<input type="radio"/>	nincs a termék kifejlesztve
Gólya	<input type="radio"/>	nincs a termék kifejlesztve

### Piacképességet erősítő beruházások - piacfejlesztés

#### Piacfejlesztés indítása

Piac neve	Hazai	Nyugat-Európa	Kelet-Európa	Ázsia
Piac állapota	kifejlesztve	kifejlesztve	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eladók száma	2	2	0	0

### Hozzájárulási hitelfelvétel/törlesztés (az 1000 forintban)



# Gépvásárlás - kapacitásbővítés

Gép neve	Helyigény	Havi amortizáció (%)	Munkaerő- igény (fő)	Fejlesztési idő (hét)	Beruházási költség (eFt)*
Kisgép	1	1,00%	15	2	30.000
Közepes gép	2	1,00%	25	2	60.000
Nagygép	3	1,00%	40	3	90.000

\*Részleteket lásd a szabályokban.



# Termékfejlesztés

Termék neve	Időigény (hó)	Kiadás (eFt/hó)
Fecske	1	10.000,00
Sólyom	1	20.000,00
Gólya	1	30.000,00

\*Amortizáció havi 1%.



# Minőségfejlesztés

Termék neve	Időigény (hó)	Kiadás (eFt)
Veréb	1	15.000,00
Fecske	2	30.000,00
Sólyom	3	45.000,00
Gólya	2	30.000,00

\*Amortizáció havi 1%.



# Piacfejlesztés

Piacneve	Időigény (hó)	Kiadás (eFt)
Nyugat-Európa	1	8.000,00
Kelet-Európa	2	6.000,00
Ázsia	3	30.000,00

Eladókkal rendelkezni kell az előtt a forduló előtt, mielőtt ajánlatokat akar a piacon tenni: Ezek 1 havi munkabére a képzési költség.



# Kisokos üzleti szimulációs játék

## Piacképességet erősítő beruházások

### Kisokos játék menüje

- [Bemutatókozás](#)
- [Szabályok](#)
- [Regisztráció](#)
- [Bejelentkezés](#)
- [Játék](#)
  - [Piaci információk](#)
  - [Rendelési jegyzék](#)
  - [Ajánlatok elkészítése](#)
  - [Döntési lap kitöltése](#)
  - [Vállalati adatok lekérdezése](#)
  - [Versenyhelyzet lekérdezése](#)
- [Karbantartás](#)
- [Visszajelzés](#)

Terméknév	Termékfejlesztés	Minőségfejlesztés
Veréb	kifejlesztve	<input type="radio"/>
Fecske	<input type="radio"/>	nincs a termék kifejlesztve
Sólyom	<input type="radio"/>	nincs a termék kifejlesztve
Gólya	<input type="radio"/>	nincs a termék kifejlesztve

## Piacképességet erősítő beruházások - piacfejlesztés

### Piacfejlesztés indítása

Piac neve	Hazai	Nyugat-Európa	Kelet-Európa	Ázsia
Piac állapota	kifejlesztve	kifejlesztve	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eladók száma	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

## Hosszúlejáratú hitelfelvétel/törlesztés (ezer forintban)

Pénzkészlet Folyószámla-hitel	-6.383,30 eFt	Hitelkeret	119.450,00 eFt
Hitelfelvétel:	<input type="text"/>	Hitel törlesztés:	Nem tud törleszteni.

Ha úgy gondolja döntési lapja helyes, nyomja meg az "Elküld" gombot, ha hibás és újra akarja felvinni a számokat, akkor a "Kiűnt" gombot.



# Hitelfelvétel

- Összeg: bármekkora, de csak limit erejéig
- Kamat: Havi 1%.
- Futamidő: 24 hónap
- Előtörlesztés: Nincs
- Törlesztés: 24 havi egyenlő részletekben – első részlet már folyósítás havában fizetendő
- Folyószámlahitel: 2%, Hitelkeret-túllépés: 5%.



# Csőd

- Két feltétel együttes teljesülése esetén
  - Pénzeszköz-állomány hónap végén negatív
  - Nettó hitel/saját tőke 1 fölé nő
- Értesítés kimegy a vállalathoz – e\_mailben 2 munkanapon belül fel kell ajánlani a vállalat eszközei közül annyit, hogy összértékük meghaladja a folyószámla-hitel állomány kétszeresét. A játékvezető féláron megveszi ezeket, így a pénzeszköz állomány újra pozitív lesz.
- Ha nincs e-mail, a következő sorrendbe adja el a játék az eszközöket:
  - A nyitóállományt meghaladó vállalati gép.
  - A nyitóállományt meghaladó termékfejlesztés.
  - A nyitóállományt meghaladó piacfejlesztés.
  - A kis vállalati gépek.
  - A közepes vállalati gépek.
  - A nagy vállalati gépek



# Fedezeti pont elemzés?

- Küszöbárat adott kapacitás mellett
- Adott ár (listaár) mellett adnak egy fedezeti pontot
- Listaár és teljes kapacitás mellett mekkora az eredmény
- Fedezetérzékenység (1%-os árváltozásra, hogyan változik a fedezeti pont, az eredmény)



# Hányadoselemzés

- Számszerűsítse és értékelje a vállalatok teljesítményét jövedelmezőségi, likviditási, kockázati, hatékonysági szempontból!
- Pénzügyi SWOT elemzés az egyes társaságokról! (Milyen a pénzügyi helyzet, mik az esélyek, veszélyek)
- Határozzuk meg a stratégiai célt, az ezt legjobban mérő kulcsmutatókat!



# Piacjövedelmezőség

- A hazai piac jövedelmezősége a 2. forduló adatai alapján
  - Kritikus árbevétel (közvetlen költségek fedezete)

Piacok jövedelmezőségének

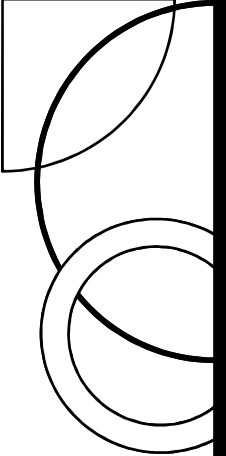
összehasonlítása (Hazai termék piaca a két vállalatnak és 1 vállalat két piaca.)

Milyen stratégiával vonultak a piacra és bejött-e?



# Pénzáram-elemzés

- Indirect cash-flow (üzemi eredményből pénzkészlet állományváltozásáig) (induló – második havi)
- direkt cash – flow – likviditási kimutatás
- Életgörbe melyik szakaszában van a cég
- folyószámlahitelkereten belül gazdálkodtak-e, mennyi járulékos kamatfizetési köt.



# Gépberuházás, piacfejlesztés

- Készítse el a két beruházásnak az NPV modelljét!
- 1 gép és egy piacberuházás NPV számítása
- Érzékenységi elemzés, mekkora termékvolumen kellene eladni listaáron ahhoz, hogy 4 hónap alatt megtérüljön a beruházás!





## Termékfejlesztés, minőségfejlesztés

- Készítse el a két beruházásnak az NPV modelljét!
- 1 termék és egy minőségfejlesztés NPV számítása
- Érzékenységi elemzés, mekkora termékvolumen kellene eladni listaáron ahhoz, hogy X hónap alatt megtérüljön a beruházás!



# Költségfelosztás

- Költségallokálás termékekre (minden költség)
  - költségvezető – költséghely (javaslatok költséghelyekre)
  - termékjövédelmezőség adott volumen mellett (tényv., max. kapacitás mellett)
- Költségallokálás piacokra
  - költségvezetők – meglevő költséghelyekkel
  - piacjövédelmezőség adott piaci részesedés mellett, cél piaci részesedés mellett



# Beszámolási rendszer

- Vezetői hányadosok (nemcsak pénzügyi szempont)
- Stratégiai cél – azt támogató hányadosok (jövedelmező, likvid, kockázatkerülő, hatékony)
- Az egyes termékek/piacok hogyan járulnak hozzá a vállalat eredményéhez
- SWOT - Akcióterv